

## Videogames no auxílio do tratamento da dor associada a mucosite pós

*quimioterapia Fundamentado no efeito atrativo que os videogames exercem sobre as crianças e adolescentes e que a distração da mente reduz a dor, pesquisadores do Hospital Universitário La Paz, na Espanha, observaram que pacientes pediátrico*

DOL — Dor On Line · Boletim Científico sobre Dor · ISSN 2446-6670

quimioterapia Fundamentado no efeito atrativo que os videogames exercem sobre as crianças e adolescentes e que a distração da mente reduz a dor, pesquisadores do Hospital Universitário La Paz, na Espanha, observaram que pacientes pediátricos com câncer e com dor aguda intensa devido a mucosite pós quimioterapia apresentaram redução da intensidade da dor quando usavam videogames aliado ao tratamento tradicional com morfina. Os pacientes com idades entre 4 e 17 anos foram avaliados vinte e quatro horas antes e após o uso do videogame. A intensidade da dor foi medida usando escala de avaliação numérica (pontuação 0-10), com redução significativa da dor, tanto ao engolir a própria saliva quanto em repouso, após brincar com o videogame. Foi observado também redução de 20% no consumo diário de morfina no dia em que os videogames foram utilizados, resultado de particular importância, pois uma redução na dose de morfina resulta em uma diminuição dos efeitos colaterais comumente associados a este fármaco. Por fim, os autores conseguiram ainda estabelecer que o efeito analgésico a partir do uso dos videogames nesses pacientes está fisiologicamente associado a um aumento do tônus vagal parassimpático. Esses resultados promissores sugerem que os videogames

poderiam ser incluídos como parte do plano de tratamento não farmacológico para a dor causada pela mucosite relacionada a quimioterapia em pacientes pediátricos com câncer e, com isso, causar impacto direto na qualidade de vida do paciente e na evolução da doença. Podem ainda estimular a indústria dos games no desenvolvimento de jogos eletrônicos específicos que auxiliem no controle da dor em crianças e adolescentes. Referência: Alonso Puig M, Alonso-Prieto M, Miró J, Torres-Luna R, Plaza López de Sabando D, Reinoso-Barbero F. The Association Between Pain Relief Using Video Games and an Increase in Vagal Tone in Children With Cancer: Analytic Observational Study With a Quasi-Experimental Pre/Posttest Methodology [published correction appears in J Med Internet Res. 2020 Jul 7;22(7):e19961]. J Med Internet Res. 2020;22(3):e16013. Published 2020 Mar 30. doi:10.2196/16013 Alerta submetido em 04/12/2020 e aceito em 04/03/2021. Escrito por Cássia Vargas Lordêlo.

---

Fonte: [novo.dol.inf.br/materia/videogames-no-auxilio-do-tratamento-da-dor-associada-a-mucosite-pos](http://novo.dol.inf.br/materia/videogames-no-auxilio-do-tratamento-da-dor-associada-a-mucosite-pos) · Conteúdo do Boletim DOL — Dor On Line. Reprodução permitida mediante citação da fonte.